

1. DA ADMINISTRAÇÃO

1.1 - A regulação e regimento de todos os torneios virtuais da LIGA F1 DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL será por meio da Direção declarada. É obrigatório a leitura deste regulamento e a total concordância com o aqui descrito pelos pilotos inscritos ou seus responsáveis.

2. DO DIREITOS DE IMAGEM

2.1 - O piloto inscrito e participante está autorizando automaticamente a LIGA F1 DE AUTOMOBILISMO VIRTUAL a ter o direito de utilização de imagem (caso seja disponibilizada) do mesmo nas transmissões, mesmo em caso de desistência ou exclusão da liga;

3. DO CAMPEONATO DE CONSTRUTORES

3.1 - A liga incentivará a formação de times para que seja realizado a **competição do Campeonato de Construtores**;

3.2 - Cada time poderá definir o seu nome;

3.3 - Cada time poderá escolher um piloto de cada uma das categorias Supremo, Extreme, Maximus, Master e Hard totalizando no máximo 5 jogadores para compor o time.

3.4 - Os pilotos do Grid Supremo serão reconhecidos pela liga como capitão do time;

3.5 - A liga irá premiar a equipe campeã com a ingressão da próxima temporada;

3.6 - As equipes poderão ser formadas até o início da quarta temporada;

3.7 - Caso algum piloto seja excluído de seu grid por iniciativa da organização da liga,

os pontos deste piloto continuarão a compor a tabela de pontos da equipe desde que o piloto não seja substituído;

3.8 - Caso a equipe decida excluir um piloto ou o piloto decida sair da equipe, os pontos conquistados por este piloto serão removidos da tabela de pontos da equipe;

3.9 - Se um piloto de uma equipe não conseguir competir em uma rodada, o piloto poderá ser substituído por outro piloto de um grid abaixo;

3.10 - Um piloto poderá ser substituído 2 vezes;

3.11 - Os pontos conquistados pelo piloto substituto será considerado apenas para a tabela de pontos da equipe;

3.12 - A equipe deverá avisar a organização da liga com antecedência de 3 horas da etapa sobre a substituição do piloto faltante;

3.13 - Em caso de empate pelo número de pontos entre dois ou mais times, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: I – Número de vitórias; II – Número de segundos-lugares; III – Número de terceiros-lugares, e assim subsequentemente, até maior número de décimos lugares;

3.14 - A título de premiação, a Liga F1AV irá premiar as 3 melhores equipes da seguinte forma: P1: US\$ 500,00 (quinhentos dólares), P2: US\$ 250,00 (duzentos e cinquenta dólares), P3: US\$ 150,00 (cento e cinquenta dólares).

4. DO CAMPEONATO

4.1 - Cada temporada será composta por **8 etapas** previamente divulgadas;

4.2 - Cada piloto deverá escolher o seu carro de acordo com a lista de carros disponíveis de cada categoria. **Caso ocorra alguma divergência, a organização da F1AV irá indicar os carros para os pilotos;**

4.3 - A **pontuação** será distribuída de acordo com a posição final apresentada no jogo. **Do 1° ao 14° colocado** receberão os pontos abaixo:.

1° - 30 pontos

2° - 25 pontos

3° - 22 pontos

4° - 20 pontos

5° - 18 pontos

6° - 16 pontos

7° - 14 pontos

8° - 12 pontos

9° - 10 pontos

10° - 8 pontos

11° - 6 pontos

12° - 4 pontos

13° - 2 pontos

14° ao 20° - 1 ponto

4.5 - O pole position em cada etapa recebe 1 (um) ponto extra,

4.6 - O piloto com a volta mais rápida, desde que termine a corrida entre os 10 primeiros colocados, receberá 1 (um) ponto extra.

4.7 - O nível da IA (inteligência Artificial) será 41 (médio), serão concedidos pontos apenas para os pilotos que completarem a corrida do início até a bandeirada final.

4.8 - O **resultado oficial** das corridas será o que for mostrado na **tela final da transmissão oficial**.

4.9 - **Não haverá análise sobre resultado oficial** por contagem equivocada ou inexplicada do tempo de prova de algum piloto.

4.10 - Em caso de empate pelo número de pontos entre dois ou mais pilotos ou duplas, serão seguidos os seguintes critérios de desempate: I – Número de vitórias; II – Número de segundos-lugares; III – Número de terceiros-lugares, e assim subsequentemente, até maior número de décimos lugares;

4.11 – O lobby da sessão será criado **20 minutos antes** do evento, no modo **para convidados**. **A organização não se responsabiliza** por eventuais problemas de conexão ou de acesso à sala de jogo do(s) piloto(s) que tentar ingressar **com 10 minutos de antecedência ou menos** para o início do evento.

4.12 – Será feito um briefing com os pilotos na sala de jogo;

4.13 – Todas as sessões serão configuradas para o horário oficial (de realização da F1) e da seguinte maneira no lobby:

Opções de Lobby

Máximo de jogadores: 22

Privacidade da sessão: Apenas convidados

Categoria do Carro: F1 2022

Acerto do carro: Completo

Desempenho do carro: Igual

Restrições de assistência

Assistência de Direção: não

Assistência de freios: não

Freio ABS: não

Controle de tração: não

Traçado Dinâmico: não

Caixa de Câmbio: Manual

Assistência nos boxes: não

Assistência na saída dos boxes: não

Assistência ERS: não

Assistência DRS: não

Estrutura do Fim de Semana

Formato do fim de semana: Padrão

Formato de treino: não

Formato de classificação: Curto

Duração da Sessão: Longa

Clima e Hora do Dia

Clima predefinido: dinâmico

Horário de início da sessão: realista

Precisão da Previsão: Aproximada

Regras e Bandeiras

Regras e bandeiras: sim

Rigor do corte de curvas: rígido

Regras de Parque Fechado: sim

Experiência de Pitstop: imersiva

Safety car: padrão

Experiência de Safety car: imersiva

Volta de apresentação: sim

Experiência de volta de apresentação: imersiva

CONFIGURAÇÕES DE SIMULAÇÃO

Dificuldade IA: 41

Tipo de Superfície: realista

Modo de recuperação: nenhuma

Dano ao carro: padrão

Frequência do Dano ao carro: padrão

Modo pouco comb.: difícil

Início corrida: manual

Colisões: sim

Gerando Fantasma: não

Temperatura dos pneus: superfície e carcaça

Simulação de pneus no pit lane: sim

Saída dos boxes insegura: sim

4.14 – Cada categoria terá um diretor de prova designado pela direção da liga.

4.15 - A categoria denominada **Grid dos Véio** terá seu sistema de qualificação diferente das demais categorias, em todas as etapas serão observados os 5 primeiros pilotos da tabela de classificação, estes pilotos não irão participar da qualificação subsequente.

5. DA CORRIDA DO MILÃO

5.1 - A organização da Liga F1AV organizará a título de fechamento de temporada a corrida do Milão.

5.2 - As 5 primeiras equipes classificadas no Campeonato de Construtores, estarão automaticamente classificadas para competir na corrida do Milão.

5.3 - Cada time deverá escolher 4 membros do seu time para competir na Corrida do Milão;

5.4 - Não será permitido a substituição de pilotos da equipe por outros pilotos que não sejam da própria equipe;

5.5 - Caso uma equipe classificada não consiga escalar 100% de seus pilotos ela será desclassificada da corrida do Milão e será substituída pela próxima equipe do rank;

5.6 - Apenas as equipes criadas até o início da 4ª rodada estão aptas a competir a Corrida do Milão;

5.7 – A Corrida do Milão será configurada seguindo a configuração da temporada conforme descrito no tópico 4.13, com exceção da Distância da Corrida que será de 100% e a qualificação será completa.

5.8 - As regras dispostas nos capítulos 6,7 e 8 serão aplicadas durante a Corrida do Milão.

5.9 - A organização da Liga F1AV oferecerá R\$ 1000,00 (Hum mil reais) a título de premiação ao time campeão da Corrida do Milão.

6. DOS ERROS OU "BUGS"

6.1 - **Durante o qualifying:** A sala de jogo será alterada para **SESSÃO ÚNICA DE CLASSIFICAÇÃO (1 volta)**.

6.2 - **Entre o qualifying e corrida ou até 50% de prova:** A sala de jogo será alterada para **SESSÃO ÚNICA DE CLASSIFICAÇÃO (1 volta)**, porém o **clima será limpo e o Setup será aberto**.

6.3 - **50% de prova mais uma volta:** A prova será **ENCERRADA** e serão consideradas as posições de uma volta antes do erro percebido pela direção/narrador.

6.4 - **Persistindo o erro:** impedindo a realização da corrida, a etapa será **ADIADA ou CANCELADA**.

7. DOS DEVERES E CONDUITAS DOS PILOTOS

7.1 – Cumprir o horário definido, ou seja, **o piloto deve estar online 20 minutos antes** do início da corrida;

7.2 – **Utilizar o ID padrão** da liga: F1AV_SEUNOME OU AP3LID0_ (contendo letras e números a escolha do piloto em CAIXA ALTA) identificações complexas que dificultem a narração ou que possam gerar “constrangimento” não serão aceitos;

7.3 – Utilizar conexão via cabo e não Wi-Fi;

7.4 – **GRAVAR SUA CORRIDA**, inclusive a classificação. Seu vídeo pode ser solicitado pelo diretor de prova para a análise de incidente;

Punição: -3 pontos.

7.5 – **É PROIBIDO quebrar intencionalmente** o carro durante a sessão de classificação ou corrida.

Punição: de -6 pontos à exclusão do campeonato sem ressarcimento.

7.6 – **É PROIBIDO abandonar a sessão de classificação ou corrida na pista**, atrapalhando outros pilotos e evitando que seu carro fique no modo IA (Inteligência Artificial). Para desistir da classificação ou corrida **o piloto deverá ABANDONAR A SESSÃO de dentro dos boxes**, antes de sair da sala de jogo (lobby), evitando que seu carro fique no modo IA (Inteligência Artificial).

Punição: -3 pontos

7.7 - **É PROIBIDO utilizar o modo IA (Inteligência Artificial)** durante as classificações e corridas, ou seja, **É PROIBIDO acessar o menu de pausa do jogo** durante sua participação para acesso às funções tais como: Redefinir para a pista, diretor de prova, tipo de câmera, etc;

Punição: -6 pontos

7.8 – Se beneficiar de falhas do jogo (bug´s)

Punição: Perda de todos os pontos da etapa

7.9 – Utilizar de atalhos da pista de forma acintosa e/ou para ganho de tempo

Punição: -9 pontos e perda de classificação na próxima etapa

7.10 – O piloto que for considerado **CULPADO** em **3(três)** incidentes durante o campeonato.

Punição: Suspenso por 1 etapa

7.11 – O piloto que for considerado **CULPADO** em incidentes de:

DANO TERMINAL NO QUALYFING- Punição: -25 pontos

DANO TERMINAL NA CORRIDA - Punição: -25 pontos

QUEBRA SIDEPOD - Punição: -15 pontos

QUEBRA ASA TRAS - Punição: -10 pontos

QUEBRA BICO - Punição: -5 pontos

RODADA/PARA FORA DA PISTA - Punição: -3 pontos

ATRAPALHAR VOLTA RÁPIDA NO QUALYFING - Punição: -3 pontos

*As situações podem ser cumulativas para o mesmo incidente.

*As situações podem ser acumulativas para incidente com mais de 1 piloto envolvido

*As situações fora das descritas serão julgadas pela comissão de análise.

7.12 - Em casos onde perceba-se que o piloto de forma deliberada não manteve sua posição durante a volta de apresentação para ganhar vantagem, como por exemplo no aquecimento de pneus, não será aceito.

Punição: -3 pontos

7.13 - Em casos onde o piloto frear inesperadamente/deliberadamente com muita força na frente de outro(s) piloto(s) que está logo atrás, fora do ponto de frenagem normal, seja por causa do delta ou por qualquer outro motivo e esta ação causar um acidente será punido.

Punição: -5 pontos

7.14 – **É OBRIGATÓRIO** utilizar a **telemetria** do jogo no modo **PÚBLICO** e enviar à organização via whatsapp a foto com seus dados (ID, nome, bandeira, nome abreviado, n° do carro).

Punição: Perda de todos os pontos da etapa

7.15 - **NÃO PUBLICAR** incidentes de corridas oficiais ou treinos livres **nos grupos de Whatsapp da liga**. Os melhores momentos de todas as corridas são transmitidos em nossas redes sociais.

Punição: Perda de todos os pontos da etapa

7.16 – Em casos onde perceba-se má-fé e/ou reincidência.

Punição: Aumento da pena em pontos, perda total de pontos e/ou exclusão da liga

7.17 – Ofender ou colocar em dúvida a idoneidade de qualquer outro piloto ou membro da organização;

Punição: Sujeito a perda total de pontos e/ou exclusão da liga

8. DAS INVESTIGAÇÃO DE INCIDENTES

8.1 – Todos os incidentes serão analisados por equipe de pilotos e ou ex-pilotos convidados, bem como os diretores da liga que são denominados JÚRI;

8.2 – Não é permitida contestação da análise solicitada e serão somente admitidos os vídeos dos interessados; (exceto se o diretor de prova ou a direção da liga requisitar, ao seu critério, imagens de outros pilotos ou de transmissão);

8.3 – O **piloto tem até 2h após a realização da corrida para enviar seu vídeo, descrever com suas palavras o porquê da solicitação de análise** e enviar ao diretor de prova de sua categoria (via Whatsapp);

8.4 – A comissão de análise, por iniciativa própria, poderá iniciar um processo de investigação a qualquer momento caso exista fatos que justifique a abertura do processo;

8.5 – O piloto sob investigação, tem 24h após pedido do diretor de prova para enviar seu vídeo de defesa e descrever com suas palavras se no lance investigado, ele se considera inocente ou culpado. O vídeo de defesa e o texto de defesa deverão ser enviados via Whatsapp para o diretor de prova. Caso o piloto investigado se considere culpado, os argumentos não precisarão ser enviados. Caso este prazo não seja cumprido a análise será realizada somente com o vídeo do solicitante e sem considerar a argumentação de defesa;

8.6 – Todo piloto tem direito de solicitar análise de incidentes quantas vezes forem necessárias durante o campeonato e todas serão analisadas e seus resultados divulgados, porém o piloto solicitante perde este direito quando 2 (dois) de seus pedidos, durante o campeonato, tenha como resultado que NENHUMA AÇÃO (Acusado considerado Inocente) será tomada;

8.7 – Incidente ocorrido na 1º volta, onde o piloto sob análise é punido, terá um acréscimo de -3 pontos sobre o julgamento realizado.

8.8 – É de responsabilidade do Diretor de Prova criar o Tribunal da F1AV para que o julgamento ocorra, este tribunal será criado via grupo temporário de Whatsapp;

8.9 – O piloto solicitante da análise e o piloto acusado poderão acompanhar a análise dos vídeos e o julgamento do incidente participando do grupo de Whatsapp;

8.10 – Participarão do julgamento o JÚRI, o diretor de prova do GRID ao qual originou a análise, o piloto solicitante e o piloto acusado e a equipe de tecnologia responsável pelo registro do resultado;

8.11 – Apenas o JÚRI tem poder de voto, os demais participantes do tribunal deverão participar como ouvintes. **Argumentações extras dos pilotos envolvidos, durante o julgamento, será considerado como interrupção do julgamento e os mesmos serão removidos do tribunal;**

8.12 – O JÚRI irá julgar se existe culpabilidade do piloto investigado, caso seja formado maioria, o JÚRI irá avaliar se o incidente está previsto no Capítulo 7 - DOS DEVERES E CONDUTA DOS PILOTOS. Caso o incidente esteja previsto então aplica-se a punição prevista. Caso não esteja previsto no Capítulo 7, o JÚRI irá julgar se o incidente é LEVE, MÉDIO e GRAVE. Havendo empate, o incidente será considerado MÉDIO;

8.13 - O JÚRI considerando que o piloto investigado é inocente nenhuma sanção será imputada ao piloto investigado;

8.14 – Se o incidente for considerado LEVE será aplicado uma punição de -3 pontos, caso seja médio será aplicado uma punição de -5 pontos e caso seja grave será aplicado uma punição de -10 pontos.

9. DA PREMIAÇÃO GRID SUPREMO

9.1 – Os 3 primeiros colocados receberão um troféu como premiação, **o custo de envio será por conta do ganhador de cada troféu.**

9.2 - Prêmios em dinheiro da seguinte forma: P1: R\$ 500,00 (quinhentos reais), P2: R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais), P3: R\$ 100,00 (cem reais).

10. DA PREMIAÇÃO DEMAIS GRID'S

10.1 – Os 3 primeiros colocados de cada grid receberão um troféu como premiação, **o custo de envio será por conta do ganhador de cada troféu.**

11. DA ASCENSÃO

11.1 - Será monitorado o desempenho de cada piloto durante a temporada e conforme avaliação da direção da liga os pilotos serão alocados nos grids da edição posterior.

11.2 - O piloto que não atender a ascensão de grid definido pelo item 10.1 do regulamento fica impedido de receber as premiações e troféus oferecidos pela liga;

12. DO REBAIXAMENTO

12.1 - Grid SUPREMO: 18º, 19º e 20º colocados serão rebaixados.

12.2 - Grid EXTREME 1: 18°, 19° e 20° colocados serão rebaixados.

12.3 - Grid MÁXIMUS: 18°, 19° e 20° colocados serão rebaixados.

12.4 - Grid MASTER: do 17° ao 20° colocados serão rebaixados.

12.5 - Será monitorado o desempenho de cada piloto durante a temporada e conforme avaliação da direção da liga os pilotos serão alocados nos grids da edição posterior.

13. DAS LIVE STREAMING

13.1 – A liga F1AV é uma comunidade que está atenta na evolução do AV no cenário nacional e internacional. A liga compreende que permitir que os pilotos participantes transmitam suas corridas em plataformas de Streaming é algo importante para promoção do AV e autopromoção dos pilotos. A partir da 12ª temporada será permitido que os pilotos façam transmissão de suas corridas ao vivo;

13.2 – Os pilotos que desejarem realizar a transmissão de suas corridas deverão com antecedência comunicar o diretor de prova sobre sua intenção;

13.3 – O piloto que realizar a transmissão ao vivo será o ÚNICO responsável pela qualidade de sua conexão durante a etapa;

13.4 – Caso seja constatado que a conexão do piloto estava ruim (LAG's, bad/slow connection, carro pulando para outros pilotos, travamento de lobby, bugs relacionados a posição e número de voltas na corrida sendo apresentados de forma incorreta) durante a corrida, estes pilotos serão prontamente advertidos pelo diretor de prova e diretor da liga;

13.5 – Caso ocorra reincidência o piloto poderá perder os pontos da etapa;

13.6 – Persistindo o problema o piloto poderá ser excluído da liga.

14. SUPERLICENÇA F1AV

14.1 - A Organização da Liga F1AV institui a Superlicença;

14.2 - A Super Licença será ativada em uma temporada a partir do momento em que o piloto finalizar sua inscrição no site e realizar o pagamento de sua participação;

14.3 - Para que um piloto participe dos campeonatos da Liga, o mesmo deverá está com a sua Superlicença ativa;

14.4 - Ao longo do campeonato, todos os pontos perdidos pelo piloto por incidentes, punições administrativas ou qualquer outra punição que seja convertida em pontos, será computado na Superlicença;

14.5 - Caso um piloto acumule 30 pontos em sua Superlicença o mesmo fica impedido de competir a próxima pista;

14.6 - Caso um piloto totalize 45 pontos em sua Superlicença o mesmo fica impedido de competir a próxima pista;

14.7 - Caso um piloto totalize 60 pontos em sua Superlicença o mesmo terá sua Super Licença suspensa na temporada.

15. DAS QUESTÕES CONFLITUOSAS

15.1 - Em situações onde o regulamento não alcance/resolva determinadas questões conflituosas ou havendo conflitos de argumentos e ideias entre os diretores a organização da Liga F1AV na pessoa do CEO MARCOS SILVA irá tomar a decisão final ou voto de Minerva.

NOTA:

1 - A organização da F1AV se reserva o direito de realizar ajustes e "encaixes" nos grids conforme necessidade para a melhor organização dos eventos por ela organizados.

2 - A organização da F1AV pública o fluxograma de como ocorre as análises dos incidentes denunciados durante os campeonatos da liga. [Clique aqui.](#)

3 - Versão PDF